

**Soit l'extrait de programme 1**

```

struct ReleveMatiere {
    unsigned char nbreNotes ;
    float note[6] ;
    float moyenne ;           // Moyenne des notes de la matière
} ;

struct ReleveEleve {
    ReleveMatiere math;
    ReleveMatiere anglais;
    ReleveMatiere informatique;
    float moyenne ;           // Moyenne des notes des 3 matières
} ;

ReleveEleve dupont ;

```

1. L'élève Dupont dispose de 5 notes en anglais : 10.5, 12, 9.5, 14, 13. Proposez le fragment de code qui permet de renseigner le membre anglais (nbreNotes, note[ ]) de la variable dupont .
2. Proposez l'extrait de programme qui calcule la moyenne des 3 matières (math, anglais, informatique) et qui renseigne le membre moyenne de la variable dupont.
3. Proposez d'extrait de programme qui permet de calculer la moyenne des notes dans la matière anglais de dupont .
4. Quelle est la taille théorique de la variable dupont. ?
5. On déclare « ReleveEleve \*durant ; ». Reprendre les 4 questions précédentes transférées à durant .

**Soit l'extrait de programme 2**

```

struct ReleveEleve {
    float noteInfo ;
    float noteMath ;
    float noteAnglais ;
    float moyenne ;           // Moyenne des 3 notes
} ;

struct ReleveClasse{
    ReleveEleve eleve[25];
    float moyenne ;           // Moyenne des élèves de la classe
    float plusGrande ; // Valeur de la moyenne la plus grande de la classe
    float plusPetite ; // Valeur de la moyenne la plus petite de la classe
} ;

ReleveClasse btsInfo ;

```

1. Soit l'élève repéré 0 dont le relevé de note est représenté par le membre eleve[0] . Il dispose des notes suivantes : informatique 12; math 9.55, anglais 13.45. Proposez l'extrait de programme qui permet renseigner les données du membre eleve[0] de la variable btsInformatique .
  2. Proposez l'extrait de programme qui recherche la valeur de la moyenne la plus petite et qui renseigne le membre plusPetite de la variable btsInfo.
  3. Quelle est la taille théorique de la variable btsInfo. ?
  4. On déclare « ReleveClasse \*btsII ; ». Reprendre les 3 questions précédentes transférées à btsII .
- Remarque** : Les adresses sont codées sur 4 octets (32 bits)